Heidi Escalade

Rencontre interne du 27/04/25

Règle du jeu

L'organisation

Inscription :

Chaque membre adhérent de l'association est invité à s'inscrire par le lien suivant: https://framadate.org/PpoxAzpEjGV9j4Y3.

La date butoire est fixée au matin-même du 18 février. Aucun droit d'entrée ne sera demandé, l'inscription étant gratuite.

Constitution des équipes :

Les équipes seront composées de 3 membres par tirage au sort. Dans la mesure du possible, les équipes seront mixtes et composées d'un jeune, d'un ado et d'un adulte afin de favoriser les échanges entre générations. Un système de coefficient sera appliqué selon la catégorie du concurrent dans le but d'éviter les désavantages liés à l'âge. Pour les catégories MICROBE, POUSSIN et BENJAMIN il sera permis de grimper en moulinette. Le membre adulte de l'équipe devra gérer la fiche de suivi de l'équipe.

CATEGORIES	DATES de NAISSANCES	Mode de grimpe	COEF-CAT
MICROBE Fille ou Garçon	entre 2016 et 2017	Moulinette autorisée	60
POUSSIN Fille ou Garçon	entre 2014 et 2015	Moulinette autorisée	55
BENJAMIN Fille ou Garçon	entre 2012 et 2013	Moulinette autorisée	50
MINIME Fille ou Garçon	entre 2010 et 2011	Tête	45
CADET Fille ou Garçon	entre 2008 et 2009	Tête	40
JUNIOR Fille ou Garçon	entre 2006 et 2007	Tête	20
SENIOR Fille ou Garçon	entre 1985 et 2005	Tête	10
VETERAN Fille ou Garçon	avant 1985	Tête	30

Phase 1 : Les qualifications

L'arbitre annoncera le début et la fin de ce stade (durée prédéterminée). Chaque équipe pourra tenter les voies dans l'ordre de son choix. En cas d'échec dans une voie, l'équipe pourra tenter un second essai après épuisement de la file d'attente (après les autres équipes). Chaque grimpeur pourra être assuré par la personne de son choix (pas nécessairement un membre de son équipe).
Chaque voie se verra attribuer un nombre de points par l'arbitre organisateur. Chaque concurrent sortant la voie se verra attribuer les points de cette voie divisés par le nombre de concurrents sortant cette voie.

Les voies de niveau 4 et 5 valent 1000 pts, les voies de niveau 6 et plus valent 1500 pts.

Exemple :

N° de voie	Identification	Cotation	Points	Nb de concurrent sortant la voie	Points pour les concurrents
Voie 1	Bleu couloir 12	5A	1000 pts	10	100
Voie 2	Verte couloir 20	6B	1500 pts	2	750
Voie 3	Jaune couloir 17	4C	1000pts	20	50
Voie 4	Blanche couloir 3	7A	1500 pts	1	1500
…	…	…	…		

Heidi Escalade

Rencontre interne du 18/02/24

Règle du jeu

Au fur et à mesure de la journée, chaque équipe remplira sa fiche et l'apportera à l'informatique pour saisie.

Phase 2 : La finale

A l'issu des qualifications, un classement provisoire sera établi afin de sélectionner les 5 meilleures équipes pour la finale. (Dans un cas de faible affluence, l'arbitre pourra adapter le quota des finales en cours de rencontre).
Les 3 co-équipiers se répartiront à leur convenance sur les 3 voies de finale ouvertes pour l'occasion. La voie de finale la plus facile n'est accessible qu'aux microbes, poussins, et benjamin. Selon la difficulté des voies, elles peuvent rapporter plus ou moins de points.
L'équipe ayant la somme de points la plus importante remportera la rencontre.
En cas d'égalité entre deux équipes finalistes, le classement de la phase 1 permettra de les départager.

N° de voie	couloir	Couleur	Cotation	Points	Restrictions
Voie 1	xx	xx	5B	2 pts/prises	Uniquement pour MICROBES POUSSINS BENJAMINS
Voie 2	xx	xx	6B	3 pts / prises	
Voie 3	xx	xx	6C	4 pts / prises	

Le déroulement

1. **Le suivi des points :**
   Chaque équipe aura une fiche de suivi contenant les 30 voies de qualifications. Durant la phase qualificative, chaque équipe remplira sa feuille dans le respect de ce règlement. Durant les phases finales, le juge de voie déterminera le nombre de points obtenu selon la hauteur de la dernière prise touchée (pas de notions de touchée, tenue et valorisée). Selon la disponibilité des informaticiens, les résultats pourront être saisis au fur et à mesure de la journée.

2. **Planning prévisionnel de la journée :**

10h00 – 10h30	Accueil et validation des inscriptions
10h30 – 10h45	Explication des règles du jeu et briefing sécurité
10h45 – 15h15	Phase qualificative au conteste (phase 1)
15h15 – 15h30	Retour des fiches de suivi. Calcul du classement intermédiaire.
15h30 – 16h30	Finales
16h30 – 16h45	Calcul des points et édition du classement + Rangement
16h45 – 17h00	Podiums